**NATHAN ELIAS ALVES SOUZA**

**RODRIGO PEREIRA GONÇALVES**

**APLICATIVO DE DIVULGAÇÃO DE SERVIÇOS E GESTÃO NO AGENDAMENTO EM SALÕES DE BELEZA**

Tema proposto para aprovação de projeto de conclusão de curso da Universidade de Franca.

**FRANCA**

**2018**

**1 TEMA E SUA DELIMITAÇÃO**

O projeto a ser desenvolvido abrangerá o público empresarial no ramo da beleza, com o intuito de facilitar a comunicação entre clientes e empresas, será desenvolvido um aplicativo para a plataforma Android, podendo promover comodidade em buscas e agendamentos online, proporcionando uma gestão por parte das empresas sobre serviços agendados.

**2 JUSTIFICATIVA**

Com o avanço da internet e dispositivos móveis, tomando como base em que grande parte das pessoas usam um smartphone para se comunicar, e que “85% de usuários no mundo utilizam a plataforma Android” (International Data Corporation, 2017). Será desenvolvido o aplicativo de busca fácil e rápido, para usuários que não possuem disponibilidade de tempo para realizar o agendamento nos estabelecimentos, assim como falta de conhecimento sobre os serviços a qual se procura, tendo como público alvo a cidade de Franca no qual vem apresentando um grande crescimento nesta área.

**3 OBJETIVO**

O principal objetivo do aplicativo será a busca e o agendamento de serviços, onde o cliente fará a busca da empresa e, por meio de seu cadastro no aplicativo, escolherá o serviço desejado, a data e horário pretendido, efetuando assim o próprio agendamento.

As empresas poderão divulgar seu estabelecimento, bem como divulgar seus serviços por meio de um catalogo de imagens, suas informações de localização e comunicação, e enviar para seus clientes notificações. O usuário poderá buscar os serviços por meio de filtros personalizados de busca, tais como: localização mais próxima, categoria de serviço, palavra específica e reputação.

**4 METODOLOGIA**

Para o desenvolvimento do software, pretende-se aplicar uma metodologia iterativo incremental, onde cada parte da aplicação será desenvolvida, testada gerando uma nova versão a cada ciclo do desenvolvimento, garantindo a integridade e segurança da aplicação, permitindo também que todas as etapas durante o desenvolvimento se adequem com as necessidades dos usuários, mantendo o aplicativo competitivo no mercado.

o sistema será modelado, utilizando-se a linguagem de modelagem UML (Unified Modeling Language – Linguagem de Modelagem Unificada).

Para a implementação, utilizaremos a IDE Android Studio, juntamente com as bibliotecas, Retrofit, utilizada para fazer requisições HTTP, Gson utilizada para converter Json em Objetos, Picasso utilizado para carregar imagens do servidor, Firebase CloudMessage para enviar notificações.

Para o armazenamento das informações será desenvolvida uma API em PHP que fará a comunicação com banco de dados MySql, e como SGBD será utilizado phpMyAdmin para gerenciar o banco de dados.

**5 CRONOGRAMA DE EXECUÇÃO**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ETAPAS | **JAN** | **FEV** | **MAR** | **ABR** | **MAI** | **JUN** | **JUL** | **AGO** | **SET** | **OUT** |
| 1. Definição do tema. | X |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1. Levantamento de requisitos. |  | X |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1. Projeto: definição da arquitetura do sistema. |  | X |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1. Análise: especificação dos requisitos funcionais, não funcionais e regras de negócio. |  |  | X |  |  |  |  |  |  |  |
| 1. Análise: Elaboração dos casos de uso. |  |  | X | X |  |  |  |  |  |  |
| 1. Análise: modelagem do sistema (UML). |  |  |  | X |  |  |  |  |  |  |
| 1. Implementação. |  |  | X | X | X | X |  |  |  |  |
| 1. Testes. |  |  |  |  |  | X | X |  |  |  |
| 1. Escrita do artigo. |  |  |  |  |  |  | X | X | X |  |
| 1. Entrega do artigo e apresentação do trabalho. |  |  |  |  |  |  |  |  |  | X |

**6 REFERÊNCIAS**

INTERNATIONAL DATA CORPORATION. Disponível em:  
< <https://www.idc.com/promo/smartphone-market-share/os> >. Acesso em: 13 de dez. 2017.

FIREBASE CLOUD MESSAGING. Disponível em:  
< <https://firebase.google.com/docs/cloud-messaging/> >. Acesso em 28 de fev. 2018.

RETROFIT SQUERE. Disponível em:  
< [https://square.github.io/retrofit/](https://square.github.io/retrofit/%20) >. Acesso em 28 de fev. 2018.

PICASSO SQUERE. Disponível em:  
< [http://square.github.io/picasso/](http://square.github.io/picasso/%20) >. Acesso em 28 de fev. 2018.

GSON. Disponível em:  
< [https://sites.google.com/site/gson/gson-user-guide](https://sites.google.com/site/gson/gson-user-guide%20) >. Acesso em 28 de fev. 2018.

ANDROID STUDIO. Disponível em:  
< [https://developer.android.com/studio/](https://developer.android.com/studio/%20) >. Acesso em 28 de fev. 2018.

UML. Disponível em:  
< [https://pt.wikipedia.org/wiki/UML](https://pt.wikipedia.org/wiki/UML%20) >. Acesso em 1 de mar. 2018.

API. Disponível em:  
< <https://pt.wikipedia.org/wiki/Interface_de_programa%C3%A7%C3%A3o_de_aplica%C3%A7%C3%B5es>

>. Acesso em 1 de mar. 2018.

NORMAS PARA ELEBORAÇÃO E APRESENTAÇÃO DE TRABALHOS ACADEMICOS Disponível em:  
< [https://www.unifran.edu.br/wp-content/uploads/2014/10/MANUAL-DE-NORMAS-ABNT-Stricto-Sensu.pdf](https://www.unifran.edu.br/wp-content/uploads/2014/10/MANUAL-DE-NORMAS-ABNT-Stricto-Sensu.pdf%20) >. Acesso em 1 de mar. 2018.